

Informe Tema 3

Angelica Sanchez¹, Milena Ascencio², Nicolas Ortiz ³, Sebastian Muñoz⁴, and Vannesa Martin⁵

¹ *Asignatura: Sistemas Operativos*

² *Tecnología en gestión de base de datos*

³ *Departamento Tolima, Universidad del Tolima*

8/4/2019

Resumen

El presente informe detallada conceptualmente los temas abarcados en el Tema 3 de la Asignatura.

A continuación:

- Sistemas de Archivos
- Sistemas de Gestion de Archivos
- Administración de Procesos
- Gestión de Cuentas de Usuarios y Seguridad
- Administración de Aplicaciones
- Programación del Sistema

1. Sistemas de Archivos

Un sistema de Archivos es un conjunto de normas y procedimientos para almacenar la información; todo sistema operativo posee uno .

El proceso de crear un sistema de archivos en un dispositivo de almacenamiento se llama formatear o dar formato: preparar el dispositivo para guardar la informacion como lo hace el sistema elegido ; si formateamos un dispositivo, se borrara toda la información que en él.

1.1. Archivo

Es un conjunto independiente de datos como una foto o un texto

1.2. Carpeta

Es una manera de agrupar libremente archivos. Tambien son conocidos como directorios

1.3. Sistema de Archivos Nativos

Es la manera en el que un sistema operativo prefiere guardar la información

2. Sistemas de Gestion de Archivos

Subsistema del sistema operativo encargado de la gestion de la memoria secundaria (concretamente del almacenamient de la información de memoria secundaria)

- Crear y Borrar Archivos
- Permitir el acceso a los archivos para que sean leidos o escritos
- Automatizar la gestion de la memoria secundaria
- Permitir referenciar un archivo por su nmbre simbolico
- Proteger los archios frente a fallos del sistema
- Permitir el uso compartido de archivos a usuarios autorizados

3. Administración de Procesos

El sistema operativo es el encargado de hacerlo todo, la carga de los procesos en memoria y la ejecución de dichos procesos

- Un proceso es un programa en ejecución, que se ejecuta secuencialmente
- El proceso es una abstracción creada por el sistema operativo

3.1. Estados de un Proceso

- Ejecución: proceos ejecutando instrucciones
- Listo: el proceso esta listo para recibir el procesador para iniciar o continuar su ejecución
- Bloqueado: el proceso deja de competi por el procesador, esperando un evento externo .

4. Gestión de Cuentas de Usuarios y Seguridad

Es el conjunto de privilegios, permisos,recursos o dispositivos, a los cuales se tiene acceso. Las cuentas de usuario,son creadas para poder brindar acceso a diferentes personas con respecto a un mismo sistema informático.

4.1. Tipos de Cuentas de Usuario

- Administrador: Es aquella cuenta de usuario que tiene todos los privilegios y características que le permiten administrar completamente el sistema al que se esta ingresando con dicha cuenta
- Estadar: Una cuenta de usuario estadar permite que una persona use la mayria de las funciones del equipo, pero se requiere el permiso de un administrador si se intenta realizar cambios que afecten a los demas usuario o a la seguridad del equipo
- Invitado: Un cuenta de invitado es una cuenta para ls usuarios que no tienen una cuenta administardor en el equipo o dominio

4.2. Las cuentas de Usuario y Seguridad

Es muy importante habilitar el uso de contraseñas para poder abrir una sesión en el equipo desde el punto de vista de la seguridad. En el caso de las cuentas de usuario administrador esta práctica es necesaria dados los permisos de administración que estas cuentas tienen sobre las otras cuentas y sobre la configuración del equipo

5. Administración de Aplicaciones

El sistema operativo se encarga de que las aplicaciones se ejecuten sin problemas asignándoles los recursos que éstas necesitan para funcionar. Esto significa que si una aplicación no funciona correctamente puede «NO RES PONDER».

Se trata de programas que permiten y regulan los aspectos más básicos del sistema y sin los cuales no podría funcionar adecuadamente, Además la Administración de Aplicaciones sirve para controlar qué funciones y aplicaciones están disponibles para los usuarios y grupos en un sistema específico.

6. Programación del Sistema

En la programación de sistemas se definirán todos aquellos conceptos que forman parte importante del software de base, para todos los programadores, hablese de S.O., COMPILADORES, LIGADORES etc.

- Es el conjunto de instrucciones que las computadoras emplean para manipular datos
- La programación de sistemas esta muy enfocado al manejo de los microprocesadores