

# Modelo de Relatório - Robótica Computacional

Aluno 1  
Engenharia da Computação  
INSPER  
Email: aluno1@insper.edu.br

Aluno 2  
Engenharia da Computação  
INSPER  
Email: aluno2@insper.edu.br

**Resumo**—Um resumo de 100-200 palavras do seu trabalho. Deve conter, brevemente, motivação, problema estudado, solução proposta/implementada e resultados obtidos.

## I. INTRODUÇÃO

Sua introdução deve responder às seguintes perguntas:

- 1) Qual a motivação do trabalho? (Por que o problema estudado é útil?)
- 2) Qual é o problema estudado?
- 3) Quais dificuldades existem?
- 4) Qual a solução proposta e como ela se relaciona com as dificuldades existentes?
- 5) Como a solução será avaliada? (Quais testes serão feitos para mostrar que o projeto funciona?)

## II. O PROBLEMA

Mude o título para o nome do problema que vocês estão tratando e descreva ela aqui em mais detalhes. Se vocês estão se baseando em um método existente, é muito importante deixar isto claro tanto na introdução quanto aqui.

Você pode adicionar aqui referências a trabalhos que tratam do mesmo problema, mas com abordagens diferentes. Por exemplo, você pode usar o comando “cite” para citar o software OpenCV [1].

## III. MÉTODO/SOLUÇÃO PROPOSTO(A)

Descreva aqui com detalhes tudo o que foi realizado no projeto. Lembre-se que é mais importante descrever a ideia que foi usada para criar o código do que o código em si. A descrição de como o projeto está organizado fica no repositório do código.

## IV. RESULTADOS / AVALIAÇÃO DOS RESULTADOS

Descreva nesta seção quais são os resultados esperados de maneira mais detalhada e o que vocês farão para verificar se os resultados foram cumpridos. É importante pensar em como medir o sucesso do projeto (qual porcentagem de vezes o robô realizou a tarefa corretamente? se é projeto de localização, qual o erro entre a posição real e a estimada? etc ) e analisar com alguma profundidade os erros cometidos (se errou, qual parte do método proposto falhou?)

Exemplo:

Para testar a eficácia do método proposto na tarefa XYZ realizaremos os seguintes experimentos:

- 1) executar tarefa no contexto ABC;

- 2) testar robustez à situação A;
- 3) verificar se o método funciona na situação B.

No contexto ABC o método proposto resolveu a tarefa corretamente em 4 de 5 execuções. Na execução sem sucesso a parte ABC do método não funcionou.

## V. CONCLUSÃO

Relembre os pontos descritos na introdução e avalie se eles foram cumpridos. Relembre os pontos positivos e negativos do método usado no projeto.

## RECURSOS PARA APRENDER L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

Os dois sites abaixo são excelentes fontes para aprender L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X e devem ser consultados antes de perguntar para os professores ;)

- <https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX>
- <https://tex.stackexchange.com>

## REFERÊNCIAS

- [1] Itseez, “Open source computer vision library,” <https://github.com/itseez/opencv>, 2015.